

# Pojęcia

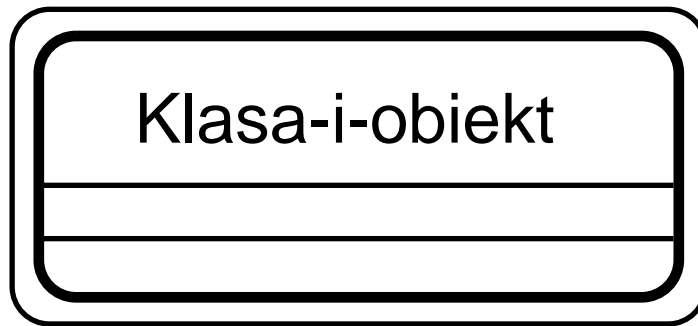
**obiekt** – abstrakcja czegoś w dziedzinie problemu, odzwierciedla zdolności systemu do przechowywania o tym informacji (atrybuty) oraz wykonywania na tym operacji (usługi)

**klasa** – opis obiektu (obiektów) z jednolitym zbiorem atrybutów i usług oraz sposobu tworzenia nowego obiektu (obiektów)

**klasa-i-obiekt** – klasa i obiekty w tej klasie

# Oznaczenia

klasa i jej obiekty:



klasa bez obiektów:



# **Metody wyszukiwania klas-i-obiektów**

- metoda długiej i krótkiej listy
- jak szukać?
- czego szukać?
- co weryfikować?

# Jak szukać?

1. Własna obserwacja.
2. Zdanie ekspertów.
3. Wyniki OOA w podobnych dziedzinach.
4. Inne systemy.
5. Wszelkie dokumenty.
6. Prototypy protokołów.

# Czego szukać?

- pamiętane rzeczy i zdarzenia
- miejsca
- odgrywane role
- procedury operacyjne
- jednostki organizacyjne
- inne systemy
- urządzenia
- struktury

etc.

# Co weryfikować?

- pamiętane informacje
- wymagane zachowania
- wielość atrybutów
- więcej niż jeden obiekt w klasie
- zastosowanie wszystkich atrybutów i usług
- wymagania dziedziny problemu
- rezultaty pochodne